



IPN



Potencial para la Investigación y el desarrollo tecnológico

¿QUE ES EL IPN?

El Instituto Politécnico Nacional es un órgano desconcentrado de la Secretaría de Educación Pública (SEP) y cuyo principio fundamental es: **Una Institución educativa pública, gratuita y laica al servicio de la sociedad**. Su vocación científica y tecnológica, de carácter nacional y sólida vinculación con los sectores productivo y social lo colocan como eje fundamental de las grandes transformaciones y soluciones para el desarrollo económico, social e industrial del país.

MISIÓN

El Instituto Politécnico Nacional es la institución educativa laica, gratuita de Estado, rectora de la educación tecnológica pública en México, líder en la generación, aplicación, difusión y transferencia del conocimiento científico y tecnológico, creada para contribuir al desarrollo económico, social y político de la nación. Para lograrlo, su comunidad forma integralmente profesionales en los niveles medio superior, superior y posgrado, realiza investigación y extiende a la sociedad sus resultados, con calidad, responsabilidad, ética, tolerancia y compromiso social.

VISIÓN

Una institución educativa innovadora, flexible, centrada en el aprendizaje; fortalecida en su carácter, rector de la educación pública tecnológica en México; poseedora de personalidad jurídica y patrimonio propios, con capacidad de gobernarse a sí misma; enfocada a la generación y difusión del conocimiento de calidad; caracterizada por procesos de gestión transparentes y eficientes; con reconocimiento social amplio por sus resultados y sus contribuciones al desarrollo nacional; por todo ello, posicionada estratégicamente en los ámbitos nacional e internacional.





ESCOM





MISIÓN

La Escuela Superior de Cómputo es una Unidad Académica, perteneciente al Instituto Politécnico Nacional, vanguardista dentro del campo de la Ingeniería de Sistemas Computacionales, comprometida en la búsqueda constante de mejorar los procesos educativos, reconociendo como principal responsabilidad el promover una actitud aprendizaje permanente, una cultura basada en el esfuerzo y un espíritu de superación; aprovechando eficientemente los recursos, con una formación de sus docentes, casi en su totalidad, con estudios de posgrado, así como profesionales dentro de las áreas de apoyo, con un profundo compromiso social para contribuir con el fortalecimiento científico y tecnológico del país.





VISIÓN

La Escuela Superior de Cómputo pretende ser:

Una de las primeras opciones que cuente con la mayor calidad disponible en materia educativa, tanto en México como en el extranjero, para la formación de recursos humanos expertos en sistemas computacionales para nivel licenciatura y postgrado.

Un centro de enseñanza líder de Instituciones de Educación Superior, públicas y privadas, centrada en el aprendizaje del alumno, formándolo con un alto nivel de competitividad nacional e internacional, mediante la innovación y la calidad en la gestión académico-administrativa.

El mecanismo que fomente la construcción del conocimiento científico y tecnológico a través de la vinculación con diversos sectores.

Un organismo preocupado por la búsqueda constante de sus valores de compromiso hacia sus metas, de servicio a la comunidad, de ética y respeto reconociendo las diferencias individuales, de trabajo y cooperación entre los miembros de su comunidad, la honestidad como única forma de conseguir los resultados esperados.

La Institución de Educación Superior que cubra con equidad y pertinencia las demandas de la sociedad a través de la revisión y adecuación permanente de los planes y programas de estudio, llegando a ser un pilar en el desarrollo científico y tecnológico del país





INFRAESTRUCTURA

Al finalizar el año 2001, prácticamente se terminó la construcción del cuarto edificio (aulas 3), mediante el cual se han cristalizado los laboratorios de asignaturas especializadas y de Trabajo Terminal. Igualmente se tiene instalada la infraestructura de cómputo y de red que requiere el trabajo de docencia y de investigación de calidad que debe desarrollarse en nuestra Institución.

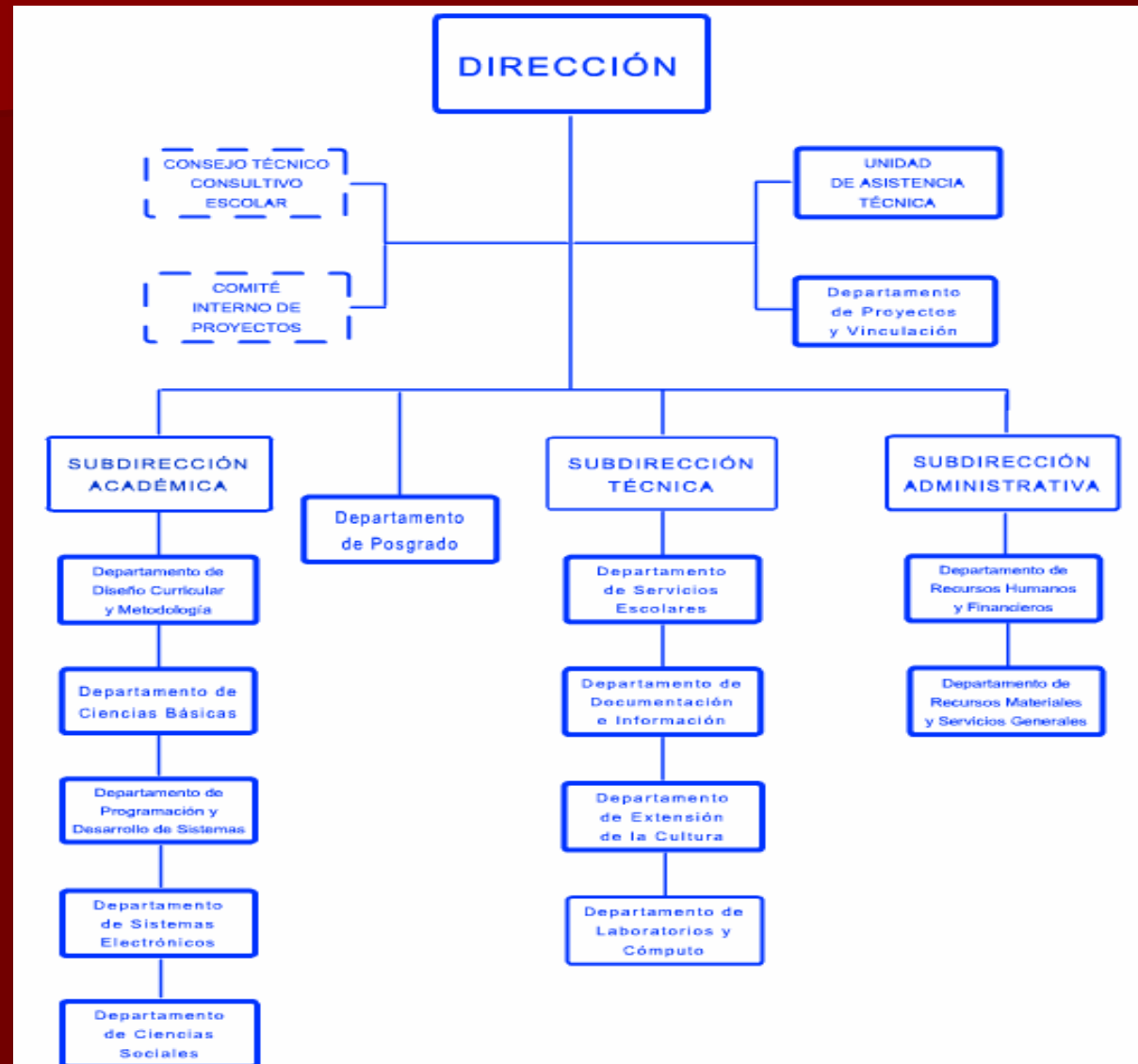
Se cuenta con 150 profesores que tienen estudios de posgrado (maestría y doctorado).

Población estudiantil de dos mil alumnos.





PERSONAL





¿Qué podemos ofrecer como vinculación?

1. Sistemas de Cómputo a la medida.

Productos que se integran a cualquier sector (Empresas Turísticas, Manufactureras, Financieras, Gubernamentales, etc.).

2. Consultorías.

3. Cursos de actualización y Seminarios de Titulación.

4. Centro de idiomas.

5. Bolsa de trabajo.

6. Servicio Social.

7. Servicios de Investigación Continua.



SOFTWARE A LA MEDIDA

- Sistemas de información
- Construcción de tecnología para capacitación en línea
 - Cursos
 - Talleres
 - Paquetería
- Entretenimiento y cultura (simuladores y realidad virtual)
- Comercio Electrónico(portales)
- Simuladores de Emergencia(evacuaciones, sismos, etc.)
- Otros.





HARDWARE

- Dispositivos de autenticación(huella dactilar, morfología facial, etc.)
- Alarmas(vehiculares, edificios inteligentes, etc.)
- Comandos electrónicos(dispositivos programables con menús adaptables, etc.)
- Otros





TELECOMUNICACIONES

- Transmisión de audio y video por Web(capacitación en línea)
- Comunicación en Redes de Banda Ancha e inalámbricas
- Otros.





UTILIZACIÓN DE PROCEDIMIENTOS DE CALIDAD EN LA CONSTRUCCIÓN DE HARDWARE Y SOFTWARE

- Utilizando en nuestros desarrollos estándares de programación
 - UML
 - Proceso Unificado De Desarrollo de Software
 - Herramientas CASE
 - Técnicas modernas del Desarrollo de Software(Lenguaje Orientado a Objetos: Java, C++, .NET, etc.)
 - etc.





SISTEMAS DE INFORMACIÓN Y BASES DE DATOS

Ejemplos:

- Administrativos como son:
 - Cobros
 - Ventas
 - Reservas Hoteleras, casos de éxito: Canadian Resorts
 - Otros.
- Difusión de la Cultura en Línea, casos de éxito:
 - Hacedores de Palabras(CONAFE)
 - Libros Lenguas Indígenas en Línea
 - Libros Electrónicos en Línea(INEA)
 - Galerías Virtuales





UTILIZACIÓN Y CREACIÓN DE HERRAMIENTAS AVANZADAS

Por ejemplo:

- Sistemas para Discapacitados
 - Señas a Voz
 - Lecturas Braile
 - Otros.



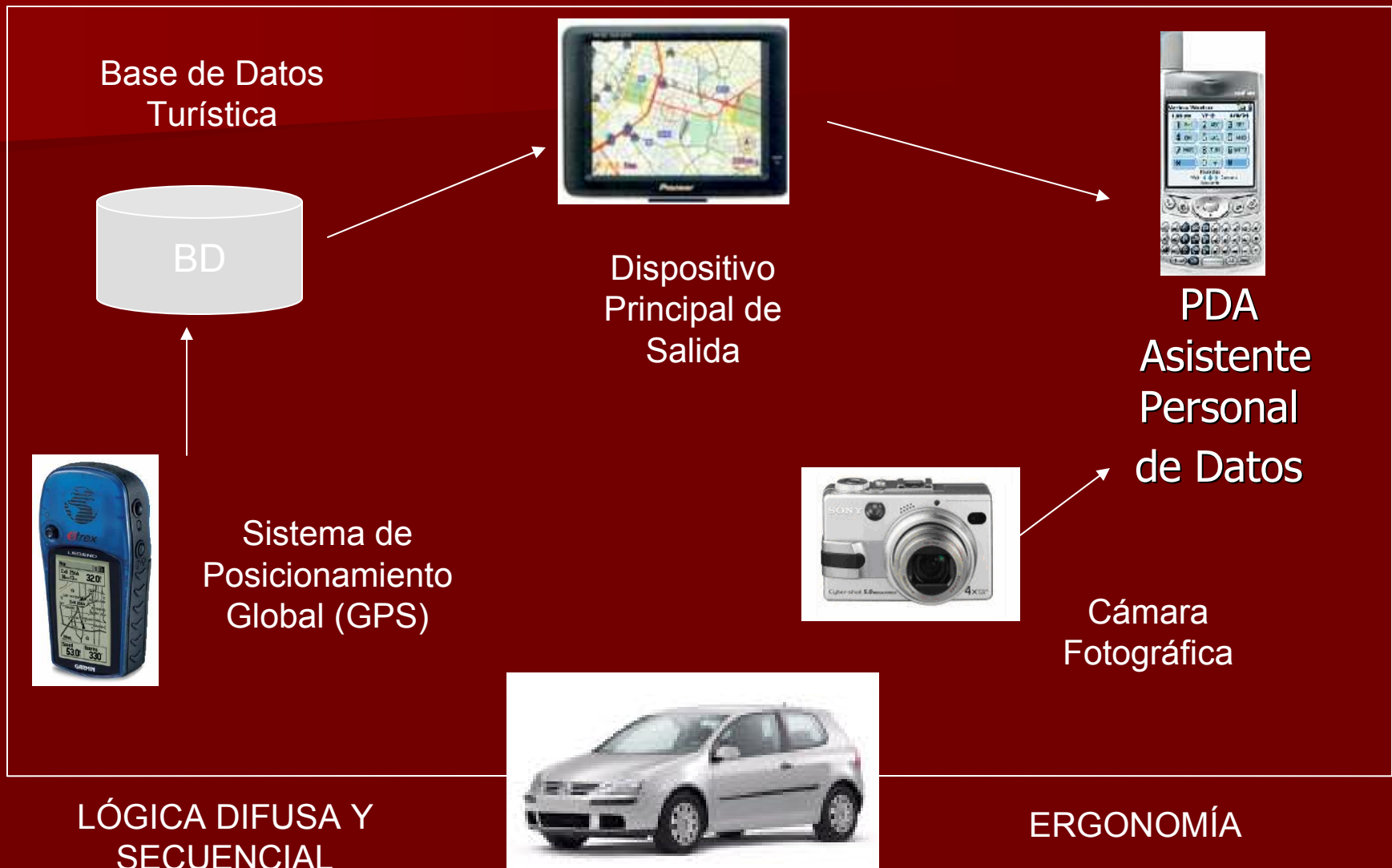


¿Qué tenemos para vincular con el Sector Turismo?

- Turismo Vehicular
- Turismo Virtual.
- Sistema de Paseos Turísticos por toda la República con tecnología TouchScreen



Información turística desde el automóvil





Visita virtual al Palacio de Bellas Artes

Visita completa al Palacio de las Bellas Artes de manera virtual por Internet, con una vista de 360°, y en un escenario de 360°





Sistema de Información Turística





2. Consultorías.

En la mayoría de las áreas involucradas con la computación ya que contamos con una infraestructura humana altamente calificada con estudios de maestría y doctorado





3. Cursos de actualización y Seminarios de Titulación.

- Lenguajes de Programación
- Técnicas de Desarrollo de Sistemas
- Paquetería
- Sistemas Operativos





4. Centro de idiomas.

Permiten al estudiante adquirir las habilidades y conocimientos para comunicarse en el idioma extranjero en cada una de las situaciones y contenidos especificados para todos y cada uno de los niveles progresivos.





5. BOLSA DE TRABAJO

Oferta de Trabajo	Fecha de Publicación	Postulante
<u>Ing. Sistemas Computacionales</u>	22-JUNIO-04	METTLER TOLEDO S. A. de C. V.
<u>Lic. Físico - Matemáticas</u>	18-JUNIO-04	ESCOM
<u>Becario en Programación Web</u>	14-JUNIO-04	Daysoft
<u>Lic. en Finanzas, Administración, Contaduría o carrera afin.</u>	26-MAYO-04	ESCOM
<u>Ing. en Sistemas Computacionales</u>	06-MAYO-04	I-Solutions
<u>Becario Programador</u>	05-MAYO-04	SMA Estrategias Digitales
<u>Ing. en Sistemas Computacionales</u>	04-MAYO-04	Ingeniería y Desarrollo de Sistemas
<u>Becarios</u>	30-MARZO-04	Triquetra Creative Solutions
<u>Ing. en Sistemas Computacionales</u>	30-MARZO-04	CINVESTAV - GDL





Oferta de Trabajo	Fecha de Publicación	Postulante
<u>Ing. en Sistemas Computacionales</u>	11-MARZO-04	<i>IPSE TECHNOLOGIES</i>
<u>Programador - Analista</u>	10-MARZO-04	<i>IPSE TECHNOLOGIES</i>
<u>Programador - Analista</u>	10-MARZO-04	<i>IPSE TECHNOLOGIES</i>
<u>Programador - Analista</u>	10-MARZO-04	<i>IPSE TECHNOLOGIES</i>
<u>Ing. en Sistemas Computacionales</u>	20-FEBRERO-04	<i>IPSE TECHNOLOGIES</i>
<u>Ing. en Sistemas Computacionales</u>	20-FEBRERO-04	Consultoría Latina
<u>Ing. en Sistemas Computacionales</u>	20-FEBRERO-04	TENTEC, S. A. de C. V.
<u>Analista de Sistemas</u>	20-FEB-04	Calzado Sandak, S. A. de C. V.
<u>Ingenieros en Sistemas Computacionales</u>	20-FEB-04	Edgebound
<u>Ing. en Sistemas Computacionales</u>	20-FEB-04	ADQUEM S. C.
<u>Consultores Funcionales</u>	20-FEB-04	SisteNET CONSULTORES
<u>Ingeniero en Sistemas</u>	18-FEB-04	GRUPO ACEX, S.A. DE C.V.
<u>Ingeniero en Sistemas Computacionales</u>	18-FEB-04	DISCIPRO, S.A. DE C.V.,





Oferta de Trabajo	Fecha de Publicación	Postulante
<u>Ingeniero en Sistemas</u>	17-FEB-04	Sica Medición, S. A. de C. V.
<u>Analista de Sistemas</u>	17-FEB-04	INEGI
<u>Practicante en el área de Sistemas</u>	17-FEB-04	TeleTech
<u>Becario Programador</u>	4-FEB-04	SMA Estrategias Digitales, S.A. de C.V.
<u>Programadores en Java</u>	4-FEB-04	Hildebrando, S. A. de C. V.
<u>Lider de Proyecto (META 4)</u>	15-ENE-04	Adecco
<u>Prácticas Profesionales en Proyectos de Desarrollo</u>	15-ENE-04	Información en Acción S.A. de C.V.
<u>Ingeniero en Sistemas (Titulado)</u>	15-ENE-04	Sofilab. S. A. de C. V.
<u>Programadores en Java (3)</u>	08-DIC-03	TV Azteca
<u>Programador en Java</u>	08-DIC-03	TV Azteca
<u>Becario del área de sistemas (3 vacantes urgentes)</u>	05-DIC-03	Jireh Smart People Solutions





6. SERVICIO SOCIAL

- ACUERDO DE COLABORACIÓN INSTITUCIONAL

 - PIT-PROSSNA

- ACUERDO DE COLABORACIÓN INTRAINSTITUCIONAL

- PROGRAMA INSTITUCIONAL DE TUTORÍAS





7. Servicios de Investigación Continua (líneas de investigación).

- Reconocimiento de Patrones (visión por computadora, reconocimiento de imágenes)
- Modelos Físicos aplicados a la Medicina
- Simulación por computadora
- Robótica
- Desarrollo de Sistemas de Cómputo





Contactos

- M. en C. Eduardo Meza Olvera
Coordinador General de Vinculación Académica y Tecnológica del IPN.
e - mail: emezao@ipn.mx, hnecoecheam@ipn.mx
- M. en C. José Luis Calderón Osorno
Director de la Escuela Superior de Computo
e - mail: jcalderono@ipn.mx
Tel: 57296000 Ext. 52000
- M. en C. Marco Antonio Dorantes González
Jefe del Departamento de Vinculación y Proyectos
e - mail: mdorantesg@ipn.mx
Tel. 57296000 Ext. 52005



Gracias